

## DesignWinMake (DWM)

### SOGGETTO PROMOTORE

**MakeTank S.r.l.** ([www.maketank.it](http://www.maketank.it)) Partita IVA 06265500485 Via della Torretta, 16, 50137 Firenze,  
email: [info@maketank.it](mailto:info@maketank.it)

in collaborazione con

**Arredativo.it** ([www.arredativo.it](http://www.arredativo.it)) Partita IVA 02121290973 Via Vasco De Gama 65, 50127 Firenze,  
email: [press@arredativo.it](mailto:press@arredativo.it)

### DENOMINAZIONE

**DesignWinMake (DWM):** concorso a tema libero per la produzione di progetti di prodotti innovativi da realizzare con la tecnica della stampa 3D.

### PERIODO DI SVOLGIMENTO DEL CONTEST

Data pubblicazione bando: **21/01/2014**

Link contest: [www.designwinmake.it](http://www.designwinmake.it)

Termine per la consegna elaborati: ore 24:00 GMT +02 del **31/03/2014**

Verdetto giuria: **entro 10/04/2014**

Mostra e premiazione: **24 aprile 2014 all'interno della manifestazione Florence Design Week prevista a Firenze dal 24 al 29 aprile 2014.**

**La data e il luogo della cerimonia di Premiazione saranno comunicati successivamente alla data degli esiti del concorso a tutti i partecipanti al concorso.**

### 1. INTRODUZIONE

**MakeTank** ([www.maketank.it](http://www.maketank.it)), il marketplace dei Digital Maker (Artigiani Digitali) in collaborazione con **Arredativo.it**, web magazine di Arredamento e Design bandiscono la terza edizione di **DesignWinMake (DWM):** contest a tema libero per la progettazione di prodotti da realizzare con la tecnica della stampa 3D. Un concorso rivolto a tutti i creativi che hanno in testa un'idea e vorrebbero vederla realizzata.

**Il concorso è finalizzato alla raccolta e alla realizzazione di progetti di prodotti innovativi e di qualità e di soluzioni creative per progetti realizzati con l'utilizzo della stampa 3D.**

I premi del concorso rappresentano il riconoscimento del merito personale nonché un titolo di incoraggiamento, nell'interesse della collettività, a progettare prodotti innovativi da realizzare con le nuove tecniche e da commercializzare online.

### 2. OGGETTO DEL CONCORSO E CARATTERISTICHE DEI PRODOTTI

Il concorso di design è a **tema libero** ed ha lo scopo di promuovere, riconoscendo il merito degli autori, la predisposizione di progetti di oggetti di design da realizzare con la tecnica della stampa 3D al fine di consentirne la produzione e di promuoverne la vendita.

Il concorso è rivolto alla progettazione di **product design** pensato per l'e-commerce, comprendendo quindi sia complementi di arredo (lampade, ecc.) sia oggettistica (gioielli e accessori per la cura della persona o di uso quotidiano).

I prodotti quindi possono essere oggetti indossabili, di arredamento, ecc., purché siano maneggevoli, poco ingombranti, poco pesanti e poco fragili e, dunque, semplici da spedire. Possono essere singoli oggetti oppure una linea di complementi o accessori.

In fase di progettazione è necessario che si tenga in considerazione che per la stampa 3D si utilizzano i

seguenti materiali: alumide, ceramica, plastica (nylon), polvere, resina, ecc. vedi qui:  
[www.vectorealism.com/category/materiali-per-la-stampa-3d/](http://www.vectorealism.com/category/materiali-per-la-stampa-3d/)

Per le specifiche tecniche, incluso limiti di misura, occorre tenere presente che:

- le dimensioni massime dell'oggetto dipendono dal materiale scelto.
- materiali differenti hanno caratteristiche differenti, è importante scegliere il materiale più adatto allo scopo del progetto presentato.
- lo spessore massimo delle pareti varia a seconda del materiale.

E' consigliabile creare modelli cavi per ottimizzare l'uso del materiale. Per creare un oggetto cavo è necessario creare un foro per la fuoriuscita del materiale.

Tutte le specifiche tecniche sono indicate nella scheda "dettagli tecnici" di ciascun materiale.

[www.vectorealism.com/category/materiali-per-la-stampa-3d/](http://www.vectorealism.com/category/materiali-per-la-stampa-3d/)

Se il modello non sarà conforme alle specifiche tecniche della stampa 3D in generale e del materiale scelto, non potrà essere prodotto.

Il prodotto:

- deve essere pensato per l'e-commerce (ossia facile da spedire).
- non deve essere un prodotto già industrializzato o commercializzato.
- deve essere pensato per la realizzazione con la tecnica stampa 3D, a partire da un file tridimensionale (.stl, .obj, .3dm, .dae).
- deve rispettare i diritti di proprietà industriale e intellettuale di terzi.
- deve rispettare ogni altra norma vigente (ad esempio, le norme di sicurezza, ecc.).

### 3. PARTECIPAZIONE

La partecipazione al Concorso è gratuita e aperta a tutti progettisti, artisti e designer singoli o in gruppi e ad associazioni senza fini di lucro (p.e. FabLab ecc.) attivi/e in Europa.

I gruppi dovranno designare un suo componente (Project Leader) quale responsabile e referente nei rapporti con i Promotori .

Ad ogni effetto del presente concorso un gruppo di concorrenti avrà, collettivamente, gli stessi diritti di un singolo concorrente (Progettista).

A tutti i componenti del gruppo è riconosciuta la paternità degli elaborati presentati, salvo diversa indicazione scritta del gruppo, sottoscritta da tutti i componenti.

Ciascun soggetto non può far parte contemporaneamente di più gruppi, pena l'esclusione del soggetto e di tutti i gruppi cui ha partecipato. Ogni partecipante potrà presentare al massimo 3 progetti validi ai fini del concorso.

Sono esclusi dal concorso coloro che non consegneranno la documentazione e gli elaborati di progetto richiesti nei modi e nei tempi previsti dal bando.

Inoltre non possono partecipare al concorso:

- *I membri della Giuria;*
- *I parenti dei componenti la Giuria entro il quarto grado in linea retta (persone di cui l'una discende dall'altra es. madre, figlia, nipote), e in linea collaterale (persone che, pur avendo uno stipite comune, non discendono l'una dall'altra, es. fratello, sorella, zio, nipote), e affini entro il secondo grado (l'affinità è il vincolo tra un coniuge e i parenti dell'altro coniuge es. suoceri, cognati, nuora, genero), come previsto dagli artt. 74, 75, 76, 77, 78 del Codice Civile;*
- *Coloro i quali, a qualsiasi titolo, abbiano preso parte o contribuito in qualsiasi modo alla stesura del Bando e della documentazione ad esso allegata.*

- *Gli elaborati che non rispetteranno le istruzioni.*

### **3.1 MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE**

La presentazione degli elaborati avviene completamente online.

Tramite il sito Arredativo ([www.arredativo.it](http://www.arredativo.it)) con comunicazione anche sul sito MakeTank ([www.maketank.it](http://www.maketank.it)) e Vectorealism ([www.vectorealism.com](http://www.vectorealism.com)) sarà possibile scaricare tutto il materiale di concorso e compilare il form di iscrizione.

Lo specifico link del contest è: [www.designwinmake.it](http://www.designwinmake.it)

Effettuata l'iscrizione la fase successiva è caricare le tavole e gli elaborati richiesti per la partecipazione al concorso.

I progetti dovranno essere caricati entro la data di **chiusura del bando il 31 marzo 2014 (ore 24:00 GMT +02)**.

### **3.2 UTILIZZO DEGLI ELABORATI**

Il materiale pervenuto non verrà restituito e diverrà proprietà dei Promotori del concorso, che potranno conservarlo o distruggerlo.

Con l'iscrizione i candidati autorizzano gli Organizzatori a utilizzare a scopo promozionale e nei modi da essi ritenuti più idonei la documentazione ricevuta, con le necessarie indicazioni di riferimento (identificazione dell'opera, progettista, localizzazione).

I partecipanti convengono che i Promotori non possono essere oggetto di eventuali rivendicazioni in conseguenza a tali utilizzi. In ogni caso, i partecipanti si impegnano a tenere indenni i Promotori da qualsiasi responsabilità verso terzi.

I partecipanti possono utilizzare a scopo promozionale il premio/riconoscimento ricevuto, purché citato correttamente.

## **4. GIURIA, VALUTAZIONE, PREMI E RICONOSCIMENTI**

La Giuria, sarà composta da:

**Laura Calligari** Architetto per Arredativo

**Fabio Ciciani** – co-fondatore di ExNovo

**Laura De Benedetto** Socio Fondatore per MakeTank

**Antonino Marsala**, ART (Authorized Rhinoceros Trainer) ed esperto 3D

**Eleonora Ricca** – Designer e Imprenditrice – Vectorealism

Le decisioni della Giuria saranno prese a maggioranza e saranno inappellabili. Il verbale con il resoconto dei lavori della Giuria e con il giudizio sui progetti sarà steso e firmato dai commissari alla conclusione dei lavori, garantendo di trattare con riservatezza i soli dati forniti dai partecipanti e da questi ultimi motivatamente indicati come oggetto di segretezza. Tali dati non potranno essere oggetto di accesso nemmeno per presa visione da parte degli altri soggetti partecipanti.

Nel caso in cui nessuno dei progetti presentati venisse giudicato valido e meritevole, la Giuria potrà deliberare di non procedere all'assegnazione del premio.

Ogni progetto sarà valutato in base ai **seguenti criteri**:

- . originalità e innovazione progettuale;
- . massima funzionalità;
- . semplice realizzabilità;
- . potenzialmente commercializzabile;
- . attenzione alle economie di produzione;
- . facile trasportabilità e montaggio.

Tra le proposte inviate, di cui sarà accertata la regolarità e il rispetto delle norme del presente bando, sarà selezionato **UN progetto vincitore del concorso**.

La giuria, oltre a motivare la predetta scelta e a stendere un apposito verbale, potrà segnalare o menzionare altri progetti ritenuti meritevoli.

Il vincitore riceverà i seguenti premi:

Realizzazione del primo prototipo del progetto a spese di MakeTank Srl presso Vectorealism

Il prototipo sarà contraddistinto, oltre che dall'eventuale marchio del progettista, dal logo del concorso DWM e, se possibile, dai marchi di MakeTank e Arredativo.

Copertura spese di viaggio / alloggio (sino ad un massimo di 200,00€) a cura di MakeTank Srl ([www.maketank.it](http://www.maketank.it)) in occasione della cerimonia di premiazione (a Firenze durante la Florence Design Week dal 24 al 29 aprile 2014);

Un'intervista approfondita e un video sul blog MakeTank.it.

Una recensione del progetto su Arredativo.it in HomePage per la durata di un mese.

Inoltre il vincitore avrà l'opportunità di produrre l'oggetto vincitore, a propria cura e spese, e di venderlo, in esclusiva per i primi 6 mesi, sul marketplace di MakeTank [www.maketank.it](http://www.maketank.it), previa acquisizione dei requisiti necessari per vendere al pubblico. In questo modo il vincitore potrà ottenere i ricavi e beneficiare della promozione derivante dalla visibilità del marketplace.

Tutti i rapporti tra il vincitore e Maketank, compresa la promozione del prodotto, saranno regolati dal contratto che Maketank stipula con i Vendor.

I progetti menzionati potranno avere, a discrezione dei Promotori, un articolo sul blog di MakeTank.it e una recensione su Arredativo.it

Inoltre i Promotori si riservano la facoltà di **realizzare i prototipi** degli eventuali **progetti menzionati** ritenuti di particolare interesse da parte della Giuria presso Vectorealism.

Il prodotto che sarà realizzato sulla base del progetto vincitore e i prodotti che saranno realizzati sulla base dei progetti menzionati, e i relativi packaging, recheranno, oltre al marchio dei produttori/progettisti, il logo del concorso DWM (DesignWinMake).

## **5. ISCRIZIONE ED ELABORATI RICHIESTI**

**L'iscrizione al concorso è gratuita ed è aperta dal 21/01/2014 al 31/03/2014.**

I partecipanti dovranno compilare il *modulo d'iscrizione online sul sito [www.designwinmake.it](http://www.designwinmake.it) entro il 31/03/2014*, compilando il form in tutte le sue parti.

Nella fase successiva all'iscrizione i partecipanti potranno caricare i file richiesti.

### **5.1 Caratteristiche dei file**

Gli elaborati grafici dovranno essere conformi alle seguenti istruzioni:

- Tavola #1: rendering e/o schizzi e/o foto del pre-prototipo (formato pdf) .
- Tavola #2: proiezione ortogonale quotata in scala appropriata (sistema metrico decimale) del modello che verrà utilizzato per la stampa 3D.

E' fondamentale che il file sia realizzato con un programma di modellazione 3D (formati: **.stl – .obj - .dae - .3dm** [www.vectorealism.com/make-in-italy/](http://www.vectorealism.com/make-in-italy/))

Tali file sono ottenibili con software di modellazione 3D (tra cui Autocad, Rhinoceros, 3D Studio Max ecc. e software gratuiti o open source come Blender e Sketchup).

I modelli esecutivi per la stampa 3D devono rispettare le convenzioni per la stampa 3D

[www.vectorealism.com/supporto/faq/](http://www.vectorealism.com/supporto/faq/)

Per ogni progetto è richiesta la compilazione di:

- Relazione descrittiva di max 1.500 battute (spazi inclusi) che illustri le caratteristiche principali del prodotto;

Tutte le tavole e la relazione del progetto dovranno riportare il nome del progetto e il numero di tavola come da esempio: **nomeprogetto\_tav1.stl**

### **Materiale Richiesto per la partecipazione:**

Compilazione via form online [www.designwinmake.it](http://www.designwinmake.it) con:

- Form di iscrizione dei dati personali o del gruppo.
- Immagine rappresentativa del progetto (formato jpg - dimensioni non superiori a 1026x762- risoluzione 72 dpi).
- Relazione descrittiva sulla storia del progetto;
- Curriculum vitae oppure una breve presentazione del designer o del gruppo con eventuale foto (singola e/o di gruppo) (formato pdf);
- Tavola con vista 3D con render dell'oggetto e/o eventuali schizzi o foto di pre-prototipo;
  - Disegno del progetto in proiezione ortogonale in scala in formato vettoriale (.stl - .obj - .dae - .3dm) pronto per la stampa 3D e in pdf, con indicata l'unità di misura (mm, cm, m, in)(**vedi specifiche qui: <http://www.vectorealism.com/make-in-italy/>**)

## **6. SCHEMA RIASSUNTIVO TEMPI E FASI DEL CONTEST**

1° Pubblicazione bando: martedì 21 gennaio 2014

2° Chiusura bando: 31 marzo 2014 a mezzanotte GMT +02 (data ultima per ricevere il materiale.

3° Scelta dell'oggetto (un vincitore e eventuali menzionati) selezionati dalla giuria entro il 10 aprile 2014. La comunicazione dei selezionati sarà comunicata sul sito entro l'15 aprile 2014.

L'organizzazione si riserva di contattare tramite mail i progettisti selezionati.

4° Fase di prototipazione presso Vectorealism ([www.vectorealism.com](http://www.vectorealism.com)) via Melchiorre Gioia, 14 Milano PI 06753490967 (l'organizzazione si riserva di contattare in questa fase direttamente i progettisti per eventuali specifiche tecniche) e pubblicazione del prodotto su e-commerce di MakeTank perché il Vendor possa procedere alla sua produzione in base agli ordini ricevuti.

5° Promozione online ed eventuali iniziative offline su Arredativo e MakeTank

- Arredativo: Recensione oggetto con pubblicazione in Home Page del prodotto e del designer in nuovi dalla community

- MakeTank: articolo intervista approfondita ed eventuale video

6° Premiazione ed esposizione prototipi selezionati con evento dedicato a cui invitare tutti i partecipanti, la Giuria con il vincitore per il quale MakeTank coprirà le spese di viaggio e alloggio (sino ad un massimo di 200,00€).

## **7. DIRITTO E UTILIZZO DEGLI ELABORATI CONSEGNATI**

I Promotori si riservano la possibilità di pubblicare o esporre liberamente, nelle forme e nei modi opportuni, i progetti ricevuti. Arredativo.it dedicherà un servizio editoriale all'evento di premiazione dando particolare rilievo alle opere premiate.

## **8. INFORMATIVA SUL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI**

I dati personali raccolti per effetto della partecipazione al concorso:

(a) saranno trattati per le seguenti finalità: espletamento delle operazioni di concorso e predisposizione degli eventuali contratti tra MakeTank S.r.l. e il vincitore

(b) il trattamento dei dati personali avverrà mediante strumenti manuali, informatici e telematici con

logiche strettamente correlate alle finalità per le quali questi sono stati forniti.

(c) potranno essere diffusi tramite il sito web [www.maketank.it](http://www.maketank.it) e [www.arredativo.it](http://www.arredativo.it)

In caso di rifiuto di conferire i dati indicati come obbligatori, la domanda di partecipazione sarà respinta o il candidato sarà escluso. In caso di rifiuto di conferire i dati indicati come non obbligatori non ci saranno conseguenze.

I dati personali raccolti per effetto della partecipazione al concorso saranno registrati sui Database di Make Tank S.r.l., Via della Torretta, 16, Firenze, Partita IVA 06265500485 e di Arredativo.it Via Vasco De Gama 65, Partita IVA 02121290973, che ne saranno titolari dei relativi trattamenti.

Con la partecipazione al concorso i partecipanti prestano il consenso ai trattamenti sopra indicati.

## **9. LIMITAZIONE DI RESPONSABILITÀ**

I Promotori non potranno essere ritenuti responsabili del rinvio o dell'annullamento per circostanze impreviste, né per eventuali perdite, danni, ritardi o smarrimenti di qualsiasi genere che dovessero verificarsi durante l'invio della documentazione, salvo dolo o colpa grave. Il mancato rispetto delle condizioni e dei termini fissati dal presente bando comporterà l'esclusione.

## **10. DIRITTI DI PROPRIETÀ INTELLETTUALE E INDUSTRIALE**

I progettisti partecipanti al concorso accettano le seguenti regole sui diritti di proprietà intellettuale e sui diritti di proprietà industriale relativi ai progetti inviati ai Promotori del concorso:

- 1) al progettista partecipante al concorso spetta il diritto morale di essere riconosciuto autore del progetto e del prodotto che sarà eventualmente realizzato in attuazione del progetto;
- 2) se esistenti, i diritti di proprietà intellettuale (oltre al diritto morale sopra detto, i diritti esclusivi di sfruttamento economico) e i diritti di proprietà industriale (ad esempio, il diritto di registrare il prodotto come modello, il diritto di brevettare il prodotto come invenzione, il diritto di brevettare il prodotto come modello di utilità, il diritto di registrare la forma del prodotto come marchio di forma, ecc.) spettano ai relativi progettisti partecipanti al concorso;
- 3) i progetti dovranno essere originali, nel senso che dovranno essere frutto della creazione individuale del progettista o collettiva del gruppo di progettisti, e non dovranno violare diritti di proprietà intellettuale (diritti d'autore o diritti connessi al diritto d'autore) o industriale (disegni o modelli registrati, disegni o modelli non registrati, marchi, brevetti, modelli di utilità, ecc.);
- 4) i progetti non dovranno essere realizzati come conseguenza di inadempimenti contrattuali (ad esempio, in violazione di accordi di riservatezza o di patti di non concorrenza) e non dovranno essere conseguenza di atti di concorrenza sleale;
- 5) con la partecipazione al concorso i progettisti concedono ai Promotori una licenza gratuita, irrevocabile, senza limiti di tempo, per tutto il mondo, di tutti i diritti di proprietà intellettuale e industriale relativi ai progetti per l'uso degli stessi nell'ambito delle operazioni di concorso, per la pubblicizzazione del concorso, per la pubblicizzazione dei progetti e dei prodotti attuabili con i progetti e per la pubblicizzazione delle attività e dei servizi dei Promotori

Con la partecipazione al concorso i progettisti s'impegnano a manlevare e tenere indenni i Promotori da qualsiasi conseguenza negativa derivante dalla violazione delle regole contenute in questo articolo 10 e, più in generale, da qualsiasi conseguenza negativa derivante dall'uso dei progetti.

I partecipanti dovranno inviare una dichiarazione scritta, firmata dal progettista individuale o da tutti i progettisti del gruppo, predisposta sulla base del modello scaricabile a questo link. Il mancato invio della dichiarazione scritta o l'irregolarità della stessa costituisce causa di mancata ammissione o di esclusione dal concorso.

## **11. ACCETTAZIONE DELLE CLAUSOLE DEL BANDO**

La partecipazione al concorso implica da parte di ogni concorrente la piena conoscenza e accettazione di tutte le norme del presente bando.

## **12. LEGGE APPLICABILE E FORO COMPETENTE**

Il bando e i rapporti tra i Promotori e i partecipanti sono regolati dalla legge italiana. Per eventuali controversie tra i Promotori e i partecipanti che non siano consumatori sarà esclusivamente competente il foro di Firenze. Nel caso in cui il partecipante sia un consumatore, sarà competente il foro della sua residenza.

**Per informazioni:** [info@designwinmake.it](mailto:info@designwinmake.it)