

ARCHICONTEST

architectural competitions

AMSTERDAM: DE WALLEN HOSTEL



SOMMARIO

1. STORIA E TEMA
2. CHI PUO' PARTECIPARE?
3. ISCRIZIONE E DOWNLOAD
4. SPAZI FUNZIONALI
5. ELABORATI E SCADENZE
6. GIURIA
7. ESITI E PREMI
8. AREA DI PROGETTO
MODELLO A

1 #STORIA E TEMA

Amsterdam è una metropoli dalle molteplici identità. Il maggiore sviluppo cittadino avvenne nel XVII secolo nel periodo conosciuto come il Secolo d'Oro, quando al capitale olandese divenne uno degli snodi commerciali europei di maggior interesse. I cinque canali semicircolari che delimitano il recinto urbano hanno sempre avuto un ruolo predominante dal punto di vista logistico e paesaggistico. Oltre i corsi d'acqua c'è molto altro: le piste ciclabili compongono un'utile rete di collegamento verde, musei e caffè riempiono le strade di arte e cultura, distese verdi e mulini caratterizzano le aree di periferia. Non mancano architetture contemporanee e luoghi di trasgressione, la zona rossa, molto frequentati dagli stranieri. Questa eterogeneità pone Amsterdam tra le mete turistiche più visitate del Vecchio Continente: il turismo è uno dei settori meglio sviluppati, intendiamo pensare a un ostello a servizio dei viaggiatori. Il Beursplein è un'area di confine tra il quartiere De Wallen e il Nieuwe Zijede, a pochi passi da piazza Dam. In questo spazio urbano irrisolto vogliamo si immagini una struttura recettiva, un ostello per turisti connesso con le principali attrattive della città.



2 #CHI PUO' PARTECIPARE?

La partecipazione è aperta a studenti, architetti, ingegneri o designer, provenienti da tutto il mondo, siano questi laureandi, laureati o professionisti. Si può prendere parte al concorso sia in forma singola che di gruppo. Bisognerà eleggere un referente del team di progettazione al quale verranno fatte eventuali comunicazioni. Il gruppo potrà essere anche misto - ovvero composto da studenti, laureati e professionisti - e non dovrà avere al proprio interno più di cinque partecipanti.

Le lingue ufficiali di concorso sono: Inglese, Italiano e Spagnolo.

3 #ISCRIZIONE E DOWNLOAD

Foto e planimetria in dwg dell'area d'interesse verranno corrisposte a seguito dell'iscrizione che risulterà effettiva alla ricezione della ricevuta di pagamento, da inviare in copia alla mail di concorso.

- Il pagamento può essere effettuato a mezzo **PayPal** facendo riferimento al seguente indirizzo di posta elettronica: archicontest@gmail.com

-Per chi volesse effettuare il pagamento tramite **bonifico bancario** può scriverci alla mail: archicontest@gmail.com e chiederci specifiche sulle coordinate bancarie.

ISCRIZIONE REGOLARE: 02 Maggio – 22 Maggio la quota d'iscrizione è di **15,00 euro** per chi effettua pagamento tramite *PayPal*, **20,00 euro** per chi sceglie la modalità *bonifico bancario*.

ISCRIZIONE SPECIALE: 23 Maggio – 04 Agosto la quota d'iscrizione è di **20,00 euro** per chi effettua pagamento tramite *PayPal*, **25,00 euro** per chi sceglie la modalità *bonifico bancario*.

Effettuato il pagamento non ci saranno rimborsi in alcun caso.

FAQ: Potete inviarci ogni richiesta di chiarimento alla mail archicontest@gmail.com



4 #SPAZI FUNZIONALI

L'area di progetto è da ritenersi tutta alla stessa quota e libera da edifici. Non è fatta richiesta di disegni esecutivi e non vengono forniti PRG o estratti tecnici dettagliati (sezioni, prospetti etc) per non vincolare eccessivamente il lavoro dei concorrenti che verrà giudicato anche sulla capacità di reperire informazioni aggiunte in maniera autonoma. Si fa di seguito indicazione (**sono suggerimenti non prescrizioni obbligatorie e i concorrenti possono aggiungere o escludere funzioni a proprio piacimento**) dei spazi funzione quali: *reception, spazi comuni, sale da pranzo, caffè, camere, sistemi di collegamento verticale, spazi verdi, aree di parcheggio*. Non è stabilita un'altezza massima o un numero preciso di camere per piano; si suggerisce di prevedere le seguenti tipologie: singole, doppie e alloggi tripli. La struttura potrà ospitare un massimo di 100 residenti.

5 #ELABORATI E SCADENZE

Gli elaborati vanno inviati per via telematica all'indirizzo mail di riferimento (archicontest@gmail.com) entro e non oltre le ore **23:59 del 04 Agosto 2016**. Fanno parte della documentazione di concorso:

-MODELLO A

-Una tavola formato UNI A0 da spedire in formato jpg con risoluzione 150 dpi, redatta in maniera orizzontale e con nell'angolo superiore destro un codice alfanumerico (scelto a discrezione dei partecipanti stessi) di sei cifre quale identificativo di progetto.

-Una relazione illustrativa redatta su una cartella UNI A4 in formato word, con carattere Arial 12 e per un massimo di 3000 battute.

CRITERI DI VALUTAZIONE

Per rendere quanto più oggettiva la valutazione verranno assegnati dei valori numerici dall'1-10 che terranno conto dei seguenti parametri: qualità funzionale e formale, inserimento nel sito e comunicazione del progetto. Oltre i vincitori e gli eventuali lavori menzionati, la restante parte dei partecipanti sarà da ritenersi pari merito.



6 #GIURIA

La giuria è composta dai seguenti studi professionali:

[A+M]² ARCHITECTS – BCQ ARQUITECTURA – COSTA FIERROS ARQUITECTURA - LOPES BRENNIA ARCHITETTI – MOHN BOUMAN ARCHITECTURE - MODOSTUDIO – PARDINI HALL ARCHITECTURE - PINONI+LAZZARINI ARCHITETTI - RRS STUDIO-STUDIO WOK

I progetti premiati verranno annunciate entro e non oltre il **29 Agosto 2016**.

7 #RISULTATI E PREMI

La proclamazione dei vincitori avverrà sul portale dell'associazione entro e non oltre la data del **29 Agosto 2016**. Risulteranno meritevoli i primi tre lavori nonché eventuali altri progetti per i quali non sono escluse menzioni di merito.

-Al primo classificato verrà corrisposto un premio di **500,00 euro** (IVA esclusa) per singolo partecipante.

-Ai primi tre classificati verrà garantito un abbonamento annuale alla rivista DOMUS in formato digitale.

-Ai vincitori e ai menzionati è garantita la partecipazione a vita nell'ambito di tutti i nostri futuri concorsi e saranno presenti sul nostro portale.

TRATTAMENTO DATI:

L'associazione si riserva la possibilità di fare uso delle singole proposte a scopo di diffusione nell'ambito di qualsiasi iniziativa ritenga opportuno. Ogni eventuale utilizzo verrà comunicato ai partecipanti ai quali verrà riconosciuta sempre la proprietà intellettuale. La partecipazione al bando implica da parte di ogni concorrente l'accettazione incondizionata di tutte le norme del presente regolamento ai sensi del decreto legge 196/2003.

8 #AREA DI PROGETTO

SITE: Amsterdam, De Wallen district, Bursplein **SURFACE:** 710 mq



#MODELLO A

Questo modello deve essere consegnato unitamente alla tavola di progetto.

Nome e Cognome partecipante (o capogruppo)

Nome e Cognome dei partecipanti (fatta esclusione del capogruppo) se si partecipa in team

Identificazione alfanumerica (a discrezione dei partecipanti)

Contatti del capogruppo o del singolo partecipante:

Nome e Cognome

Indirizzo

Città, CAP, Provincia e Nazione

Mobile, email e website

Dichiaro che le informazioni date sopra sono veritiere, complete e corrette. Sono consapevole che il fornire qualsiasi informazione errata sarà motivo per la squalifica (personale o di gruppo) ai fini del progetto. Sottoscrivo altresì di seguire le regole definite dall'organizzazione ARCHICONTEST, così come espresse nel bando e di cedere a titolo gratuito i diritti di utilizzazione dell'opera. Si autorizza il trattamento dei dati personali ai sensi del D.Lgs. 30.6.2003 n.196

Firma del capogruppo