



UNA SEDUTA PER 3DiTALY

Contest creativo per la realizzazione
di una seduta da stampare in 3d

REGOLAMENTO

1. Ente promotore del contest

Il contest è promosso e organizzato da 3DiTALY Pescara
Via Elettra, 114 - 65126 - Pescara
tel/fax : +39 085 691316 - pescara@3ditaly.it

2. Obiettivi del contest

I partecipanti sono chiamati ad immaginare una seduta da realizzare seguendo tecniche di digital fabrication, in particolare attraverso l'utilizzo della stampante 3D "DeltaWASP 3mt" e secondo tre possibili scenari:

Scenario 1: seduta realizzata con un'unica stampa 3D (pezzo unico)

Scenario 2: seduta realizzata con più stampe 3D (costituita da elementi stampati ed assemblati successivamente)

Scenario 3: seduta realizzata con tecniche miste (costituita da elementi stampati ed elementi che si trovano in commercio)

3. Chi può partecipare al contest

Il contest è gratuito ed aperto a tutti. Si rivolge soprattutto a designers, architetti, artisti, studenti, studi di architettura e di design, ma chiunque può parteciparvi. Si può partecipare in forma singola o in gruppo (team di lavoro composto da massimo n° 3 partecipanti).

E' consigliabile ma non indispensabile avere una conoscenza base di un programma di modellazione tridimensionale.

4. Elaborati richiesti

I partecipanti dovranno produrre una tavola formato A3 (mm 297 x mm 420, orientamento a piacere) contenente gli elaborati grafici esplicativi dell'idea progettuale. A scelta dei partecipanti se realizzare elaborati grafici a mano oppure digitalizzati al computer. Inoltre, piena libertà di comunicare il progetto con sketch, schemi, disegni descrittivi e viste assonometriche.

In caso di elaborati realizzati a mano questi dovranno essere scansionati e salvati in formato JPG alta risoluzione o PDF. Non saranno accettate tavole poco definite o sgranate.

I partecipanti sono pregati di compilare il form di partecipazione in tutti i suoi campi: NOME e COGNOME o TEAM DEL PARTECIPANTE / E-MAIL / CITTA' / RECAPITO TELEFONICO / NOME DELL'OPERA / DESCRIZIONE, ISPIRAZIONI CONCETTUALI

5. Linee guida e dati metrici

Non ci sono limiti alla creatività, è necessario però attenersi, in fase di progettazione, alle seguenti linee guida:

Tecnologia: stampante Delta WASP 3mt può realizzare elementi il cui ingombro massimo è contenuto in un cilindro di diametro 100cm e altezza di 120cm;

Materiale: impiego di pellet di PLA (Acido Polilattico) è un polimero termoplastico generato dalla trasformazione di vari prodotti vegetali, tra cui mais, patate o barbabietole da zucchero.

6. Criteri di valutazione

I progetti verranno valutati in base ai seguenti canoni:

- Originalità e singolarità dell'opera
- Ottimizzazione per processi di fabbricazione digitale
- Pregio estetico
- Modularità e scalabilità
- Facilità d'uso ed ergonomia

Ai fini della della selezione dei 5 finalisti, non sarà oggetto di valutazione e discriminazione da parte della giuria la rappresentazione del progetto con schizzi a mano o file digitali.

7. Termini di scadenza per l'invio degli elaborati

Gli elaborati dovranno pervenire tramite form di invio presente sul sito del contest entro e non oltre le ore 23:59 del 5 novembre 2016.

8. Premi

I 5 progetti selezionati avranno la possibilità di partecipare alla full immersion di fabbricazione additiva e laboratorio di stampa con DeltaWASP 3 mt.

Domenica 13 Novembre in occasione dell'inaugurazione della nuova sede di 3DiTALY Pescara verrà proclamato il progetto migliore il quale riceverà come premio una stampante 3d DELTA WASP 20/40.

Per gli altri 4 un coupon di € 100 per usufruire dei servizi di stampa 3D o uno sconto del 50% per partecipare ad uno dei workshop in programma presso la sede di 3DiTALY Pescara.

In caso di vincita di un gruppo di lavoro, il premio verrà assegnato al capogruppo che sarà responsabile della ripartizione del premio stesso.

9. Giuria

Matteo Battistella (www.3ditaly.it/pescara e HOOPLAB s.r.l.)

Emilio Antinori (www.designforcraft.com)

Angelo Bucci (www.dezignstudio.it)

Team Sviluppo Progetti 3DiTALY (www.3ditaly.it)

Team WASP (www.wasproject.it)

10. Modalità di svolgimento

20 Ottobre: pubblicazione bando;

5 Novembre: data ultima per consegna dell'elaborato;

7 Novembre: proclamazione dei 5 finalisti che parteciperanno alla full immersion di fabbricazione additiva con WASP. Gli autori dei 5 progetti selezionati dovranno presentarsi presso la nuova sede di 3DiTALY Pescara in via Elettra 114 alle ore 9:00 di venerdì 11 novembre;

11 e 12 Novembre: Full immersion di fabbricazione additiva e laboratorio di stampa con DeltaWASP 3mt;

13 Novembre: Inaugurazione nuova sede 3DiTALY Pescara, proclamazione progetto migliore e assegnazione premi.

11. Proprietà dei progetti

Gli elaborati inviati resteranno di proprietà degli Autori; ogni eventuale richiesta di sfruttamento degli elaborati verrà preventivamente richiesta all'autore/autori.

12. Privacy

In ottemperanza a quanto previsto dal D. Lgs 196/2003, tutte le informazioni ed i dati personali dei partecipanti, verranno utilizzati al solo scopo dell'espletamento delle operazioni concorsuali, garantendo la massima riservatezza dei dati e di eventuali documenti forniti e la possibilità di richiederne gratuitamente la rettifica o la cancellazione in conformità a quanto stabilito dalla Legge.

13. Domande?

Contattaci via mail o telefonicamente

Responsabile gestione contest

Valentina Di Carlo

Tel. 085 691316

cell. 393 6657667

mail: pescara@3ditaly.it

www.3ditaly.it

ORGANIZZATO DA



SUPPORTO TECNICO



PARTNER

